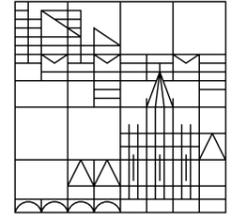


# Schule und Lehrerbildung 4.0 – Von der Improvisation zur Innovation

Universität  
Konstanz



## Online-Tagung der Binational School of Education im Rahmen der Veranstaltungsreihe “Bildungswissenschaftlicher Tag”

Freitag, 19. November 2021, online

Improvisation war für viele Lehrende an den Schulen und Hochschulen in den vergangenen Monaten der COVID-19-Pandemie oft das Wort der Stunde, denn den plötzlichen Herausforderungen des digitalen Lehrens und Lernens mussten sie allzu oft ohne bereits etablierte Konzepte oder ausreichende technische Infrastruktur begegnen. Dieser „Notfallmodus“ setzte jedoch eine ungeheure Innovationskraft frei, die das Verständnis und die Praxis von Unterricht und Lehre nachhaltig verändert haben.

Unter dem Titel „Schule und Unterricht 4.0 – Von der Improvisation zur Innovation“ möchten wir den Blick in die Zukunft richten. Wie kann der Impetus der vergangenen Monate genutzt werden? Auf welche innovativen

Konzepte kann in der Gestaltung des eigenen Unterrichts oder der eigenen Lehre aufgebaut werden? Wie können Innovationen nachhaltig an den Schulen und Hochschulen verankert werden? Wie muss Lehrerbildung gestaltet sein, welche die zukünftigen Lehrkräfte sowie die Schülerinnen und Schüler auf die Herausforderungen einer digitalen Welt vorbereiten soll?

Diesen Fragen möchten wir im Rahmen einer Keynote von Prof. Dr. Andreas Lachner (Universität Tübingen) und in verschiedenen interaktiven Workshops gemeinsam nachgehen. Im Anschluss an die Workshops gibt es die Möglichkeit, im informellen Rahmen die Diskussionen aus den Workshops auf einer virtuellen Plattform weiterzuführen.



## Programm

13.30 Uhr	Begrüßung	14.45 Uhr	Pause
13.40 Uhr	Keynote <b>Digitalisierung in der Schule: Welche Rolle spielt die Lehrperson?</b> Prof. Dr. Andreas Lachner, Professor für Erziehungswissenschaft, Schwerpunkt Lehren und Lernen mit digitalen Medien, Universität Tübingen	15.00 Uhr	Thematische Workshops – Runde 1
		16.00 Uhr	Pause
		16.10 Uhr	Thematische Workshops – Runde 2
		17.10 – 18.00 Uhr	Austausch und Vernetzung

## Workshops

Workshop 1	<b>Augmented Reality in den Naturwissenschaften – Darstellung von Gestaltungsparametern anhand des Best Practice Beispiels „ZuKon 2030“</b> Manuel Krug et al., Universität Konstanz	Workshop 7	<b>Förderung medienpädagogischer Kompetenz von Hochschuldozierenden in der LLB</b> Dr. Caroline Bonnes et al., Universität Konstanz
Workshop 2	<b>DiKoLAN – Digitale Kompetenzen für das Lehramt in den Naturwissenschaften</b> Dr. Lars-Jochen Thoms et al., Pädagogische Hochschule Thurgau	Workshop 8	<b>Pixelprinzessinnen und Rotkäppchen-Algorithmen – Handlungsorientierte Zugänge zur Informatik für Vor- und Grundschule (Primarschule)</b> Daniel Labhart, Pädagogische Hochschule Thurgau
Workshop 3	<b>Schulentwicklung und Leadership in Zeiten des digitalen Wandels</b> Dr. Serge Imboden, HES-SO Wallis	Workshop 9	<b>NaTech digital – Naturwissenschaft und Technik kreativ verbinden. Projektwochen für Schulklassen des 2. Zyklus (3.– 6. Klasse)</b> Alex Bürgisser et al., Pädagogische Hochschule Thurgau
Workshop 4	<b>Perspektiven auf die Transformation nach 1989. Die Generation 1975 in einer DFG-Studie im Geschichtsunterricht.</b> Jun.-Prof. Dr. Christiane Bertram, Universität Konstanz		
Workshop 5	<b>Pixel, Byte &amp; Co – Informatik-Grundlagen für die Lehre mit digitalen Medien?</b> Dr. Barbara Pampel et al., Universität Konstanz		
Workshop 6	<b>Media4Teachers – Ein Format zur Schulung digitaler Kompetenzen für Lehramtsstudierende und Lehrende</b> Dr. Romy Hempfer, Universität Konstanz		